

Juegos de lápiz y papel

CUADRADOS MÁGICOS

Este juego pertenece al libro “100 juegos estratégicos Mensa” de Walter Joris.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos lápices de distinto color.
- Dos tableros de 3x3 celdas.

Reglas de juego:

Cada jugador dibuja una cuadrícula de 3x3 celdas.

Primera fase:

Por turno, cada jugador va colocando en las esquinas de su cuadro un número del 1 al 9. Los números se pueden repetir.

Segunda fase:

Una vez que las cuatro esquinas estén completas, debemos colocar los cuatro números de nuestro oponente entre los nuestros. Únicamente podemos escoger dónde ponerlos, menos en la casilla central.

Tercera fase:

Colocar un número cualquiera en la casilla central.

Cada jugador debe sumar los tres números de las filas, los tres de las columnas y los tres de las diagonales.

Gana la partida el jugador que haya conseguido el mayor número de sumas con el mismo resultado.

Ejemplo de partida:

El jugador de la izquierda gana. Ha conseguido cinco sumas de 14 y dos sumas de 12 que son 7 puntos, mientras que el otro jugador sólo ha conseguido dos sumas de 9 y dos de 10, que son 4 puntos.

4	9	5	18	
5	4	3	12	
5	1	6	12	
14	14	14	14	14

1	4	5	10	
5	1	6	12	
3	5	9	17	
9	9	10	20	11