

# Juegos de lápiz y papel

## AGUJERO NEGRO

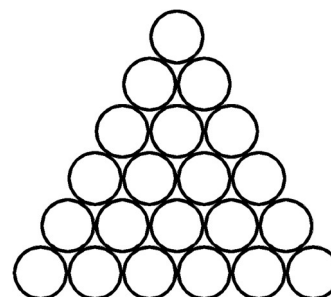
Este juego se encuentra en el libro “100 juegos estratégicos Mensa” de Walter Joris.

Juego de estrategia y de lápiz y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Tablero triangular equilátero de seis círculos en cada lado. Tendrá 21 casillas.
- Dos lápices de distinto color.



### Reglas de juego:

Por turno, cada jugador debe escribir los números del 1 al 10 en orden creciente en los círculos vacíos.

Al final, uno de los agujeros quedara sin número. Ese es el agujero negro.

Todos los círculos que rodean al agujero negro son destruidos.

El ganador de la partida será el jugador cuya suma de los números restantes sea mayor.

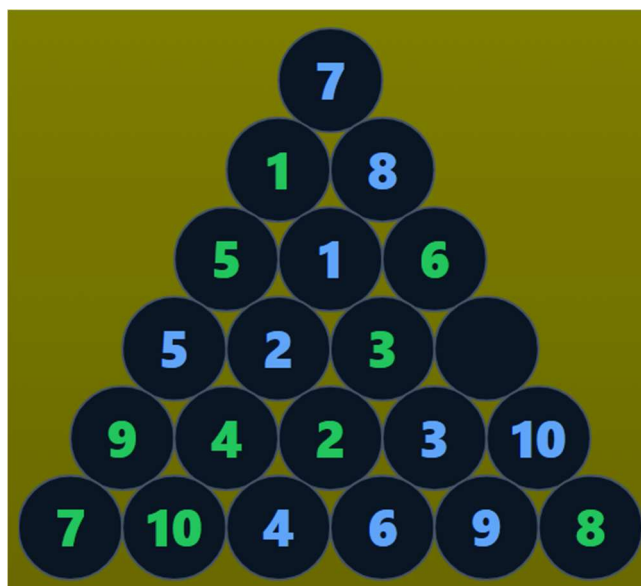
### Variante:

El ganador de la partida será el jugador cuya suma de los números que rodean el agujero negro sea la más baja.

### Ejemplos de partida:

Partida ganada por el jugador verde, su suma restante es de 46 y la del jugador azul es de 42.

Alrededor del agujero negro hay  $6 + 3 = 9$  de verde y  $10 + 3 = 13$  de azul



# Juegos de lápiz y papel

## AGUJERO NEGRO

