

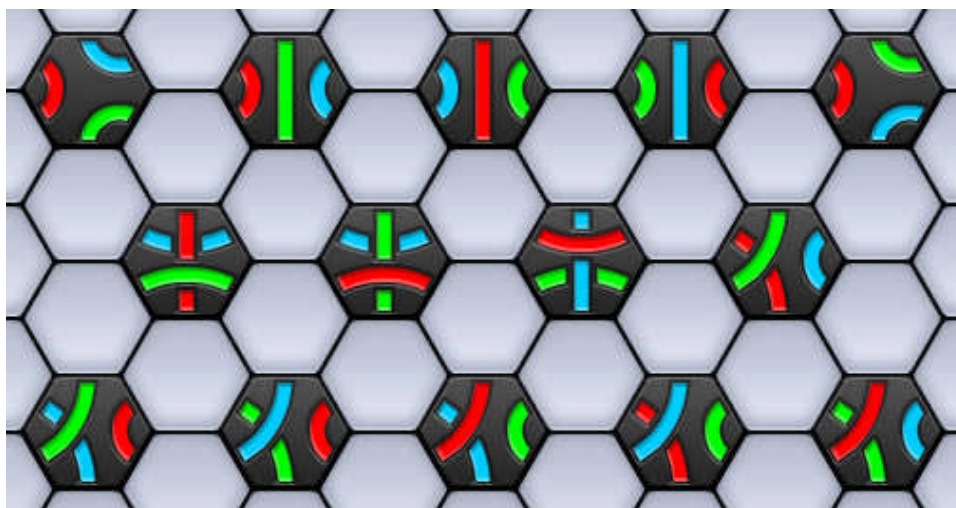
TANTRIX

Juego de configuración, de tablero y fichas.

Juego para 2 ó 3 jugadores.

Material necesario:

Las 14 fichas siguientes.



Reglas de juego:

Se colocan las fichas sobre la mesa a la vista de los jugadores y cada uno escogerá un color para jugar.

El primer jugador cogerá una ficha y la colocará en el centro de la mesa para comenzar.

El juego continúa con el siguiente jugador, quien conectará una ficha a la ficha ya jugada, asegurándose de que todos los colores de las líneas coinciden.

Todas las fichas deben jugarse junto a las otras fichas ya jugadas. Los colores de las líneas de las fichas siempre deben coincidir.

El juego termina cuando todas las fichas han sido jugadas. Cada jugador consigue un punto por cada ficha en su línea más larga, o dos puntos por ficha en su circuito más grande. Solo cuenta la mejor puntuación de cada jugador, y el ganador es quien tiene la puntuación más alta.

Objetivo:

El objetivo del juego es construir una línea o circuito lo más largo posible, del color que hayas elegido.

TANTRIX - 7

Juego de configuración, de tablero y fichas.

Juego solitario.

Material necesario:

Las 7 fichas siguientes.



Reglas de juego:

En todos los casos, todos los colores deben coincidir correctamente.

Con estas fichas puedes resolver los tres problemas siguientes:

Problema 1:

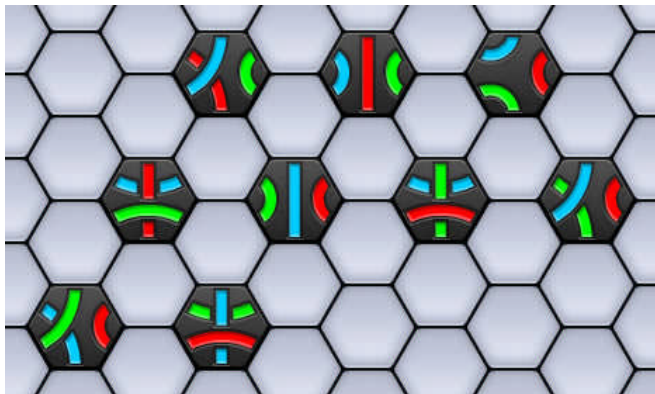
Coge tres fichas y construye un circuito cerrado. ¿Con que color podrías hacerlo?

Problema 2:

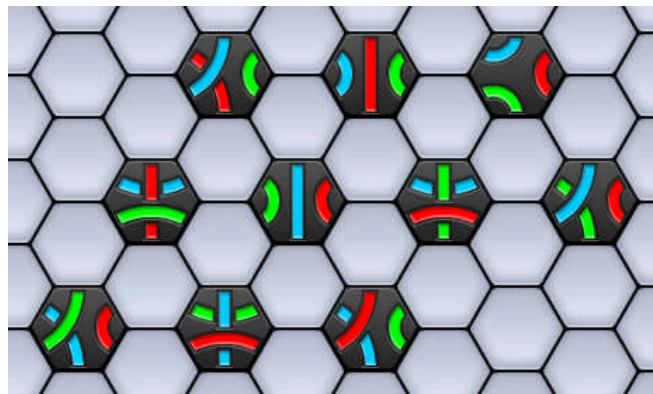
Coge seis fichas cualesquiera y colócalas en forma piramidal.

Problema 3:

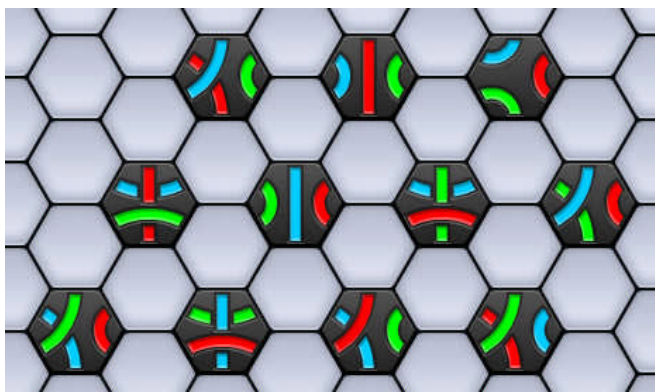
Coge todas las fichas y construye un circuito de color amarillo.



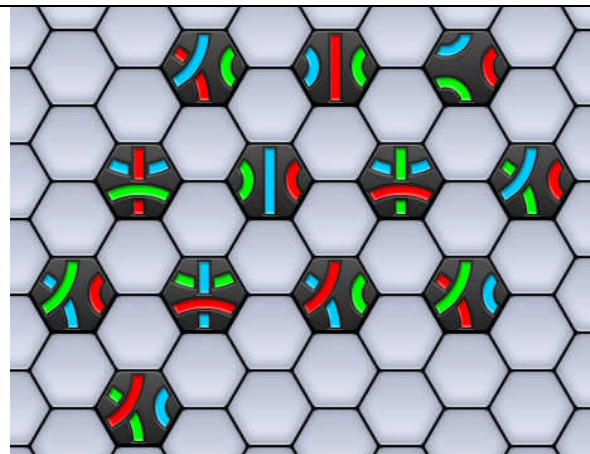
Construye un circuito verde con estas nueve piezas.



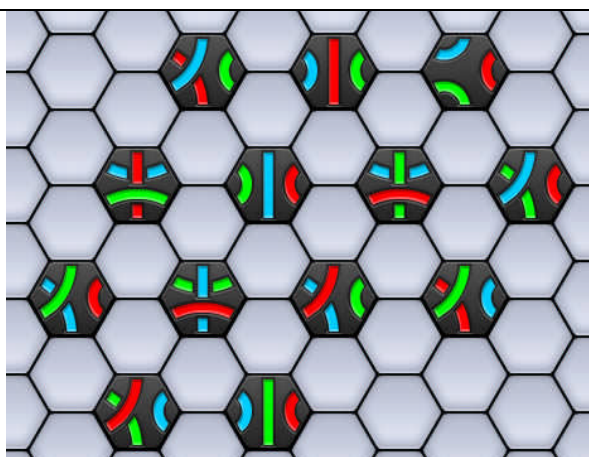
Construye un circuito verde con estas diez piezas.



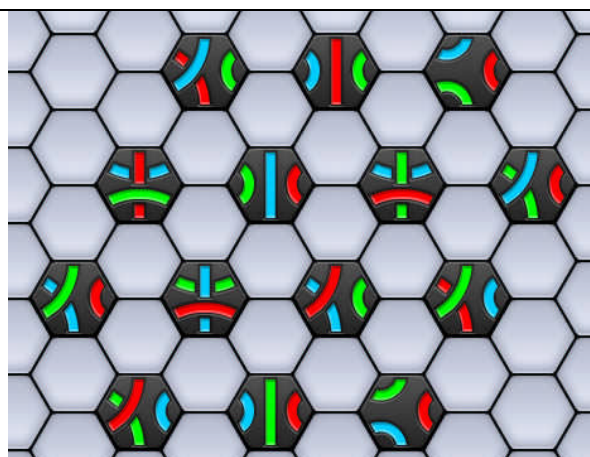
Construye un circuito azul con estas once piezas.



Construye un circuito verde con estas doce piezas.



Construye un circuito azul con estas trece piezas.



Construye un circuito verde con las catorce piezas.