

MATEMÁTICAS DE CERCA

MAGIA

13
2007



Ningún día sin leer

material
Sólo necesitas
3 dados

Efecto
Pide a un espectador que te apile los 3 dados sobre la mesa, mientras tú estás vuelto de espaldas para no ver nada.

Curso de Magia
Hoy: la suma adivinada

Luego te vuelves cara a los dados y los cubres con tu mano mientras anuncias que adivinarás la suma de las 5 caras ocultas de los 3 dados: es decir, la que está en contacto con la mesa, las dos que se tocan de los dados inferior y medio y las dos que se tocan de los dados medio y superior. Te concentras, haces una pausa y dices un número (por ejemplo el 18). El espectador suma los puntos de las caras ocultas y...suman 18!

Secreto
En todos los dados, la suma de los puntos de las caras opuestas siempre es el mismo número. Si el espectador te muestra la cara superior y el resultado será la suma de las 5 caras ocultas y el resultado será 18!

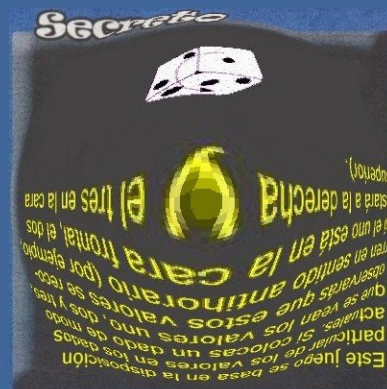
La magia del dado

El creador del siguiente juego es el mago americano Karl Fulves, experto en magia matemática.

Para su realización se necesita un dado normal y seguir las siguientes instrucciones:

1. Lanza el dado y observa el resultado.
2. Si ha salido un número par, gira el dado un cuarto de vuelta hacia tu derecha. Si dicho número es impar, gíralo un cuarto de vuelta hacia delante.
3. Vuelve a observar el resultado y, de acuerdo a su valor, repite el procedimiento anterior (girar hacia la derecha si es par o girar hacia delante si es impar).
4. Cuando veas que aparece un uno en la cara superior, repite el proceso anterior sólo una vez más. Concéntrate en el resultado final.

~Vaya! Es un CUATRO.



Fuente: <http://www.divulgamat.net/weborriak/Cultura/MateMagia/dados2/dadosbis.html>

Ningún día sin pensar