

MATEMÁTICAS DE CERCA

Juegos del mundo

Cinco caminos Asia

Presentación:

Es un juego del norte de China y se suele jugar con dulces, de forma que cuando se captura una pieza del contrario ésta es comida literalmente.

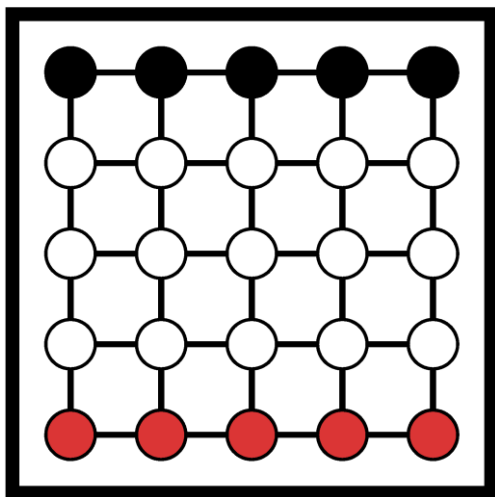
Se trata de un juego para dos jugadores, de estrategia y de captura de fichas sobre un tablero de cinco por cinco celdas.

Se necesita un tablero y cinco fichas para cada jugador de colores diferentes.

359
2021

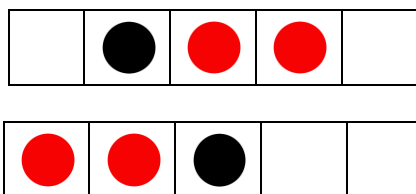
Reglas del juego:

- Se colocan las fichas en la posición inicial indicada en la imagen.
- Por turno, los jugadores mueven sus fichas a una posición vacía en línea recta.
- Se captura una ficha contraria si al mover nuestra ficha se cumplen estas tres condiciones:
 - La ficha contraria está en la misma fila que dos fichas nuestras.
 - Nuestras dos fichas están juntas y además pegadas a la contraria.
 - Las otras dos posiciones de la línea están vacías.

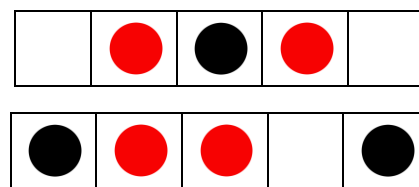


Ejemplos de captura de la ficha negra:

Correcta



No se puede



- Es obligatorio "comer" las fichas contrarias. Si no se hace, se retira del tablero la última ficha movida por el jugador que no ha comido.

Objetivo:

Capturar todas las fichas del contrario.

Ningún día sin leer

Ningún día sin pensar