

# MATEMÁTICAS DE CERCA

## Artemáticas

José M<sup>a</sup>  
Yturralde (II)

José María Yturralde desarrolla en los años setenta sus *Figuras Imposibles*, que surgen como fruto de la investigación del espacio a través de las nuevas tecnologías. Introduce en España el arte *cibernetico*, realizando además trabajos con láser y holografías.

186  
2013



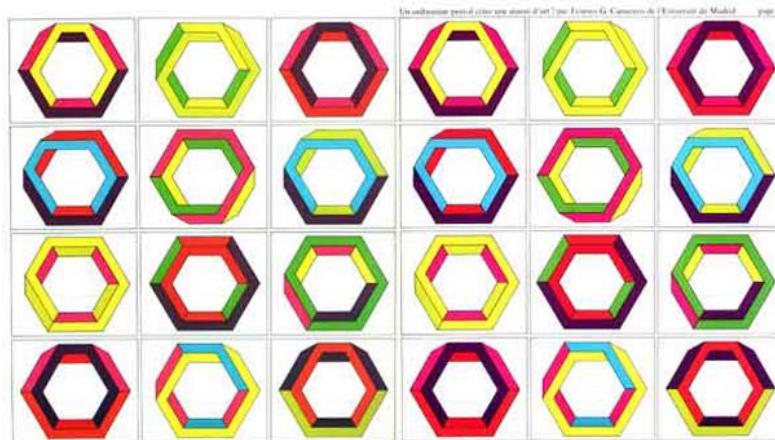
Figura imposible. 1972



Figura imposible. 1973



Ningún día sin leer



IBM-Informatique  
Nº1. Paris 1970  
Figures  
impossibles  
construites par un  
ordinateur.

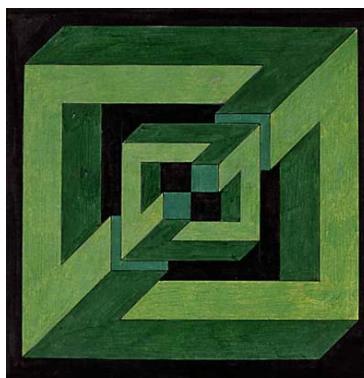
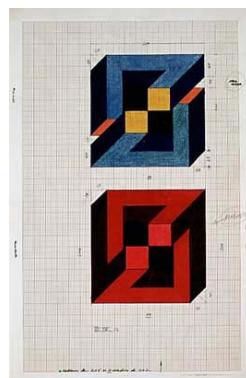


Figura imposible,  
boceto. 1970



Figuras imposibles,  
boceto.  
1972

Ningún día sin pensar