

# MATEMÁTICAS DE CERCA

## Números

### Código Braille (II)

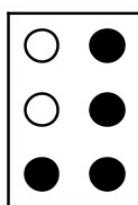
El **código Braille** inventado en 1825 por el francés Luis Braille cuando solo contaba 16 años de edad se basa en la combinación de 6 puntos en relieve sobre un espacio o celdilla rectangular llamada *cajetín*.

Cada punto puede estar en relieve o no; como hay seis posiciones, en total tendremos  $2^6$  posibilidades. Es decir, 64 caracteres desde la figura sin ningún relieve que equivaldría al 0, pero que no suele considerarse, hasta la figura con los seis puntos en relieve, que correspondería al 63.

174  
2012



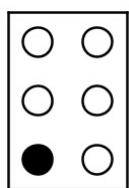
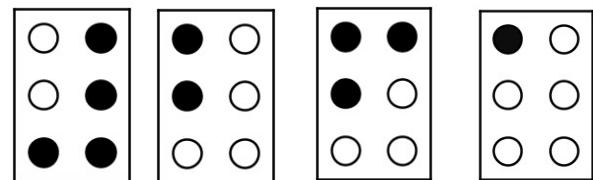
Ningún día sin leer



Para escribir números se utilizan los diez primeros símbolos del alfabeto, es decir, las letras de la "a" a la "j" para indicar las cifras del 1 al 0, como aparecen en la lista siguiente. Pero para poder distinguir que estamos escribiendo números, esos símbolos deben ir precedidos por el prefijo numérico que es el símbolo 3456.

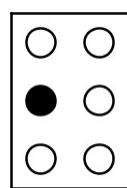
1	2	3	4	5
6	7	8	9	0

De esa forma el número **261** se escribiría en braille según la serie adjunta.



punto

Si un número entero tiene más de tres cifras (por ejemplo 2 134), estas suelen agruparse en grupos de tres, separando los grupos unos de otros mediante el símbolo correspondiente a punto (que corresponde al punto en relieve 3). Para indicar la coma decimal se utiliza el símbolo coma (punto en relieve 2).



coma

De esta forma tenemos los números:

2 012	012	012	012	012	012
5,72	012	012	012	012	012

Ningún día sin pensar