

# MATEMÁTICAS DE CERCA

## Números

### Código Braille (I)

173  
2012



Ningún día sin leer



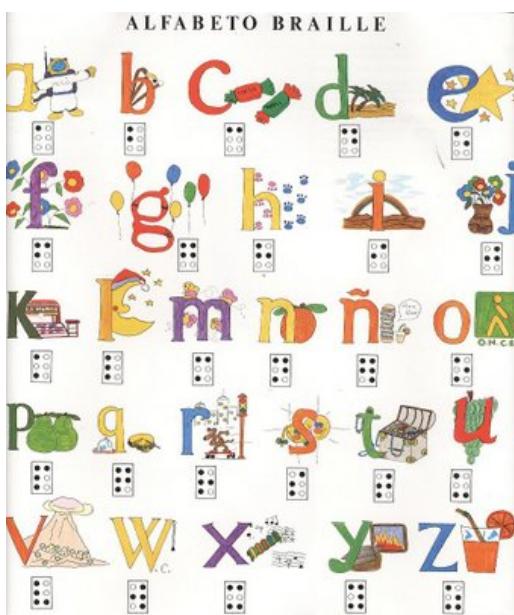
**Louis Braille** (Coupvray, 1809 – París, 1852) fue un profesor francés ciego, famoso por la invención del sistema de lectura para ciegos que lleva su apellido, (sistema Braille). El método Braille es en la actualidad el sistema de lectura y escritura punteada universal. Braille aplicó su novedoso método al alfabeto, a los números y a la notación musical.

A la edad de 3 años perdió la vista. Se infectó el ojo izquierdo tras un accidente en el taller de su padre al clavarse un punzón en el ojo izquierdo. La infección acabó por dañarle el ojo derecho también, provocándole una ceguera irreversible.

Con el alfabeto Braille pueden representarse las letras, los signos de puntuación, los números, la grafía científica, los símbolos matemáticos, la música, etc.

El braille consiste en celdas de seis puntos en relieve, perceptibles al tacto, organizados como una matriz de tres filas por dos columnas, que se numeran de arriba a abajo y de izquierda a derecha, tal y como se muestra en la figura. Cada punto puede estar resaltado o no, por lo que podemos considerar que estamos en un sistema binario, en el que la falta de relieve corresponde a 0 y el relieve al 1. Mediante estos seis puntos se obtienen  $2^6 = 64$  combinaciones diferentes.

①	④
②	⑤
③	⑥



Puesto que estas 64 combinaciones resultan claramente insuficientes, se utilizan signos diferenciadores especiales que, antepuestos a una combinación de puntos, convierten una letra en mayúscula, bastardilla, número o nota musical. En el braille español, los códigos de las letras minúsculas, la mayoría de los signos de puntuación, algunos caracteres especiales y algunas palabras se codifican directamente con una celda, pero las mayúsculas y números son representados además con otro símbolo como prefijo.

El alfabeto Braille

Fuente: Wikipedia y  
<http://www.biografiasyvidas.com/biografia/b/braille.htm>

Ningún día sin pensar

Grupo Alquerque Sevilla

Sevilla