

MATEMÁTICAS DE CERCA

Álgebra

Ajedrez Notación algebraica

Uno de los juegos de tablero más conocidos es el **ajedrez**.



En periódicos y revistas hay pasatiempos basados en partidas de ajedrez. Para poder expresar los movimientos y seguir una partida es necesario utilizar una notación que indique qué figura se mueve y a dónde. Para ello, se utiliza un sistema de coordenadas especial. Aunque existen diversas versiones, la **notación algebraica** es la más frecuente y la reconocida por la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE).

149
2012



El tablero de ajedrez se coloca de forma que cada jugador tenga un cuadrado blanco a su derecha. Entonces las sesenta y cuatro casillas se numeran de la siguiente forma: las columnas, de izquierda a derecha para las blancas y de derecha a izquierda para las negras, de la "a" a la "h", y las filas, de abajo hacia arriba para las blancas y de arriba hacia abajo para las negras, son numeradas 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, y 8, respectivamente. Cada casilla tiene un nombre y sólo uno, tanto para las blancas como para las negras.

A su vez cada pieza tiene una letra especial que la caracteriza, que es en concreto la inicial de su nombre: Peón, Caballo, Alfil, Torre, Dama y Rey.

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8	8
7	a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7	7
6	a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6	6
5	a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5	5
4	a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4	4
3	a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3	3
2	a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2	2
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1	1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	q	h	g	f	e	d	c	b	8
7	p	p	p	p	p	p	p	p	7
6									6
5									5
4									4
3									3
2	p	p	p	p	p	p	p	p	2
1	q	h	g	f	e	d	c	b	1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

El movimiento de una pieza se anota indicando la inicial del nombre de la pieza que se desplaza, la letra y el número de la casilla de salida y la letra y el número de la casilla de llegada. Así, Pe2-e4 significa que se ha movido el peón de la columna e, casilla2, a la casilla 4 de esa columna. Cuando se tiene práctica se suele omitir la inicial del peón.

También se utilizan dos símbolos especiales: el "x" para indicar la captura de una pieza del contrario; y "+" para indicar jaque al rey (si se coloca "++" se indica jaque mate).

En una partida de ajedrez siempre comienza el juego las piezas blancas y cada jugada (numeradas 1, 2, 3,...) es un movimiento de los dos jugadores.

Ningún día sin pensar