

Presentación:

Juego de estrategia abstracta, de lógica, de configuración geométrica y de tablero y fichas diseñado por Michel Lyons y Robert Lyons en 1995.

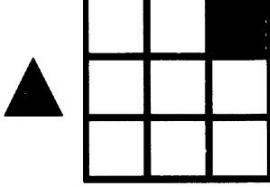
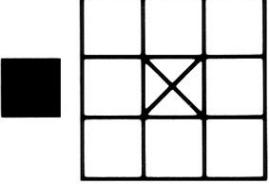
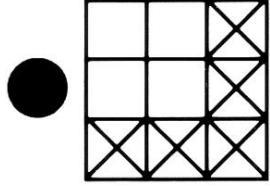
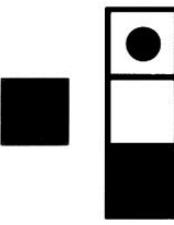
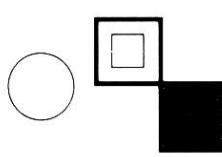
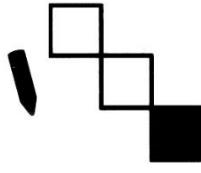
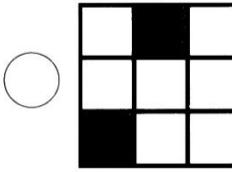
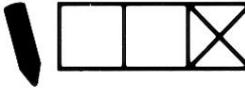
Es un juego para un jugador que dispone de un tablero de 3x3 celdas y nueve figuras geométricas (tres círculos, tres triángulos y tres cuadrados de color azul, rojo y amarillo).

Reglas del juego:

Colocar las nueve figuras geométricas en las casillas del tablero siguiendo las pistas dadas en los rompecabezas lógicos.

Interpretación de pistas:

Las pistas son totalmente visuales y pueden ser de distinta clase:

	El triángulo del color indicado tiene que colocarse en el ángulo superior derecho del tablero.		El cuadrado del color indicado no va en la casilla del centro.
	El círculo del color indicado no está situado en ninguna de las casillas señaladas.		El triángulo del color indicado ocupa la casilla superior de una de las columnas.
	El cuadrado del color indicado está situado en la parte inferior de una columna que tiene en la casilla superior un círculo del mismo color.		El círculo del color indicado ocupa una casilla de la derecha de la que tiene un triángulo.
	Hay un círculo en la casilla inferior en diagonal de la que contiene un cuadrado.		La casilla señalada contiene una figura del mismo color que el lápiz.
	Las casillas marcadas contienen círculos.		No hay ninguna ficha del color del lápiz en la casilla indicada.

Imágenes: Grupo Alquerque.

LOGIX

