



Presentación:

Juego de estrategia abstracta, de configuración, de tablero y dados diseñado por Marek Žitňanský en 2022.

Es un juego para un jugador, que dispone de un tablero de 4x4 celdas, un juego de 7 dados azules y uno rojo y una colección de 80 retos.

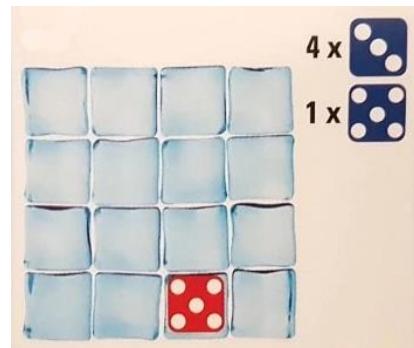


Elementos del juego.
Imagen: Grupo Alquerque.

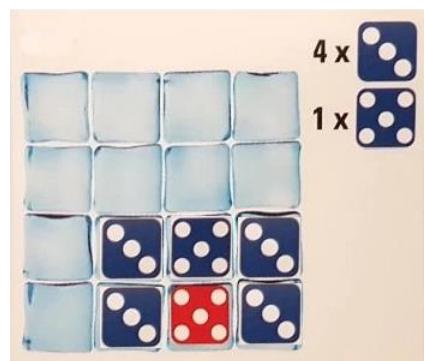
Reglas del juego:

El juego consiste en colocar los dados de manera que cumplan las condiciones que muestra el reto:

- 1.- Hay que colocar el dado rojo en la celda que se indica.
- 2.- Colocar los dados de manera que cada uno debe estar rodeado por el número de dados adyacentes (en diagonal, vertical y horizontalmente) correspondiente al valor que muestran.



Ejemplo de reto.
Imagen: Retos de D-Iced.



Solución del ejemplo de reto.
Imagen: Retos de D-Iced.

Observaciones:

Este juego está comercializado por *Huch!*

D-ICED

