

Presentación:

Juego de estrategia abstracta diseñado por Uwe Clausen y Alois Huger en 2006.

Es un juego para dos jugadores, que disponen de un tablero de tamaño 7x7 y una colección de siete dados cúbicos (que se utilizan como fichas) de colores diferentes para cada jugador.

Reglas del juego:

Se colocan los dados como se muestra en la imagen, con el número 6 en la cara superior y el 3 hacia el exterior del tablero.

Los jugadores sortean quién comienza y con qué color juegan. Por turno, mueven uno de sus dados siempre hacia adelante o hacia los lados, nunca hacia atrás, y de tres maneras posibles:



Posición inicial.
Imagen: Shaper Tools.

Rotando sobre una arista a una casilla contigua en alguna de las direcciones permitidas (delante, izquierda o derecha).

Saltando (sin rotar) en línea recta, sobre cualquier dado (de cualquier color) en alguna de las direcciones permitidas, incluso sucesivas veces en la misma jugada.

Rotando + saltando si luego de rotar se encuentra en posición permitida para saltar. Se puede hacer en la misma jugada.

Variante primera:

El juego termina cuando un jugador llega con sus siete dados al lado opuesto.

Gana quien tenga más puntos en la cara superior de sus dados, sumando solo los que hayan llegado al lado opuesto al de inicio, independientemente de cuántos sean.

Fuente: <https://www.delsurko.com.ar/>

Observaciones:

Este juego está comercializado por *Delsurko* (Argentina).

CUBLINO (I)

