

Presentación:

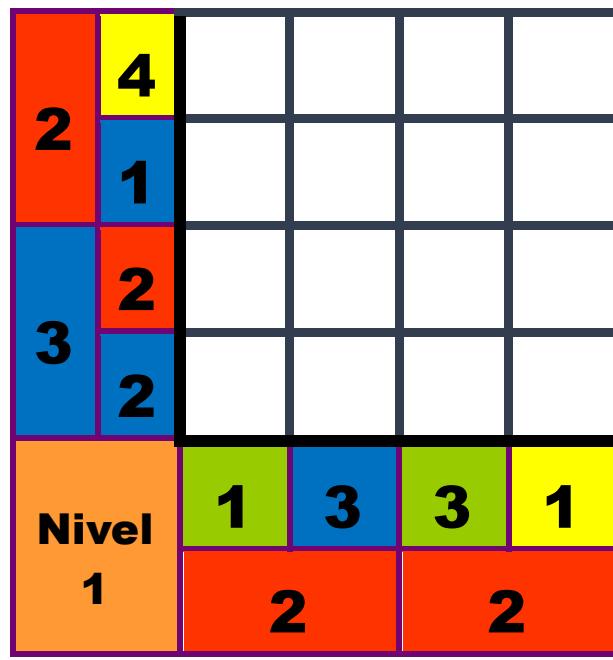
Juego de estrategia abstracta de tablero y fichas diseñado por los finlandeses Timo Jokitalo y Vesa Timonen en 2021.

Es un juego para un jugador, que dispone de un tablero de 4x4 celdas y 16 fichas en 4 colores diferentes.

Reglas del juego:

El juego consiste en colocar correctamente las 16 fichas (cuatro de cada color) en la cuadrícula-tablero respetando las pistas que se dan con color en el exterior: dos columnas a la izquierda y dos filas en la parte inferior del tablero indican cuántas fichas, de qué color y en qué zona del tablero de juego se deben colocar.

Por ejemplo, en la segunda fila del tablero inferior hay una ficha azul y en la tercera fila dos rojas. En el par formado por la primera y segunda columnas hay dos rojas y en el de la tercera y cuarta columna otras dos.



Ejemplo de reto.

Observaciones:

Columbus egg está comercializado por *Huch!* El juego plantea 40 tareas diferentes en cuatro niveles de dificultad.

Su nombre deriva de la expresión “como el huevo de Colón”, usada para describir algo que parece difícil y que resulta sencillo una vez entendido. En el juego de *Huch!* las fichas tienen forma de huevos.