

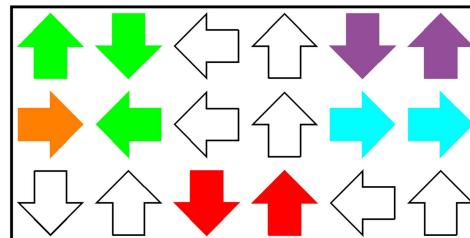
Presentación:

Juego de estrategia abstracta de tablero y fichas, diseñado por Raf Peeters en 2020.

Es un juego para un jugador, que dispone de un tablero de 3x6 celdas y 6 piezas (un dominó, cuatro triminós y un tetraminó) con el mismo número de flechas que cuadrados forman la pieza y estas están dispuestas de una manera determinada en las direcciones de arriba, abajo a izquierda o derecha.

Reglas del juego:

El juego consiste en colocar todas las piezas en el tablero de juego, para que la dirección de las flechas sea exactamente la misma que se muestra en el diagrama de la tarjeta de desafío.



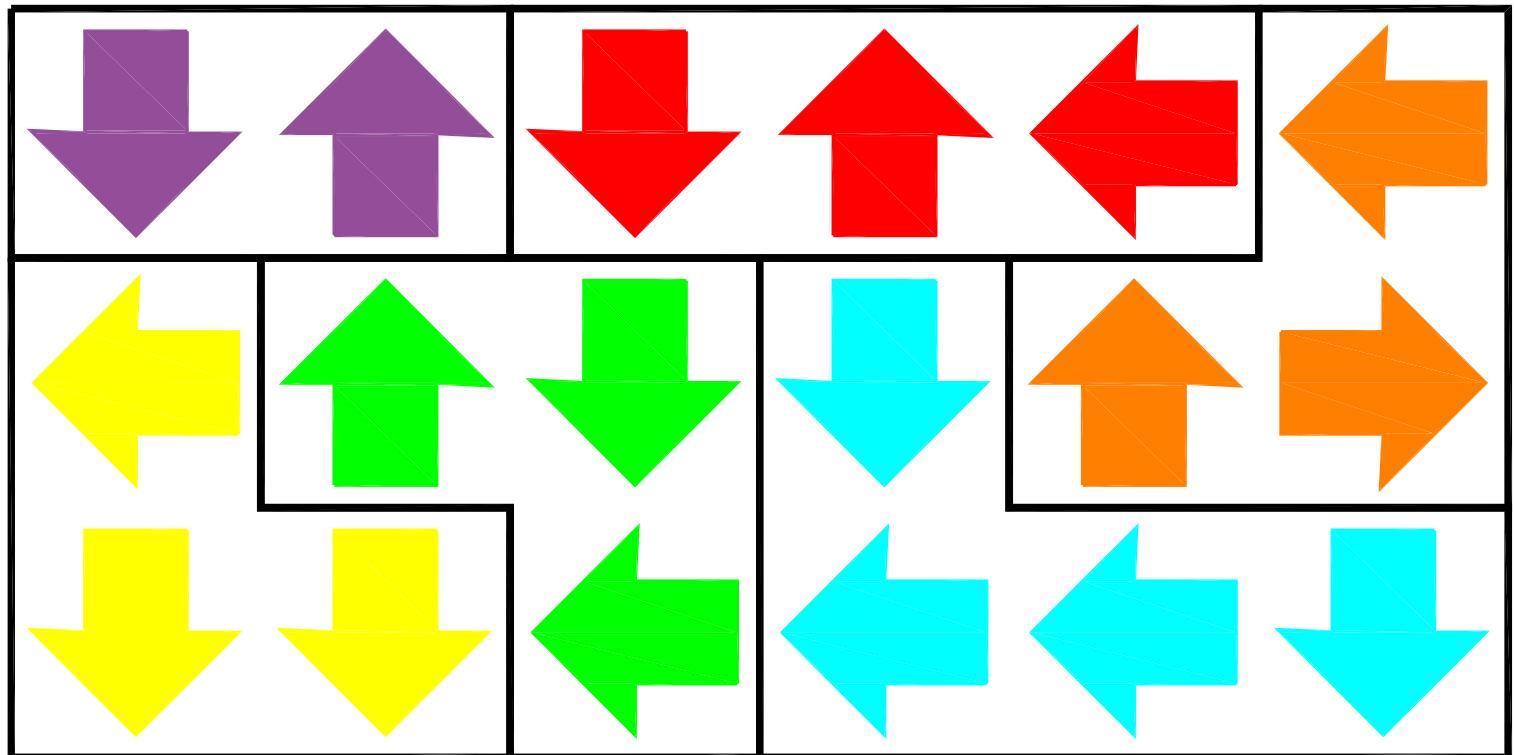
Ejemplo de tarjeta desafío



Observaciones:

Juego comercializado por Extrokids y Smart Games.

18 FLECHAS



18 FLECHAS

