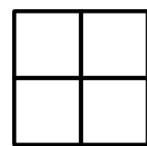


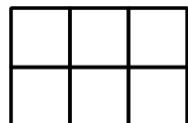
RETOS CON ¡16!

Los retos siguientes se afrontan con las 16 fichas del juego “¡16!” y sus reglas de colocación: las fichas se han de situar de manera que dos fichas que se toquen tengan el lado común con la misma disposición de puntos y huecos.

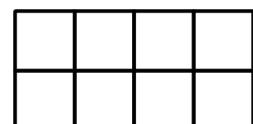
Reto 1.- Colocar cuatro de las 16 fichas formando una cuadrícula de dos filas y dos columnas.



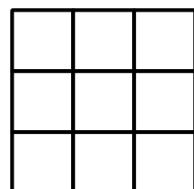
Reto 2.- Situar seis de las 16 fichas componiendo una cuadrícula de dos filas y tres columnas.



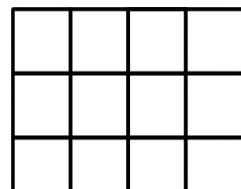
Reto 3.- Disponer ocho de las 16 fichas en una cuadrícula de dos filas y cuatro columnas.



Reto 4.- Ordenar nueve de las 16 fichas completando una cuadrícula de tres filas y tres columnas.



Reto 5.- Poner 12 de las 16 fichas, llenando una cuadrícula de tres filas y cuatro columnas.



Reto 6.- Ocupar, con las 16 fichas, una cuadrícula de cuatro filas y cuatro columnas.

