

# DEL 10 AL 1

**MATERIAL NECESARIO:** Una baraja con 40 cartas.

**BLOQUE TEMÁTICO:** Aritmética (divisibilidad).

## DESARROLLO DEL TRUCO:

Si la baraja es española hay que insistir en que el rey vale 10, el caballo 9 y la sota 8. Si es francesa se quitan las figuras.

Un espectador baraja y coloca boca abajo 7 cartas sobre la mesa. Levante la 7<sup>a</sup> carta, la observa y muestra al público y la vuelve a colocar boca abajo sobre el montón de la mesa. Despues se coloca el resto del mazo sobre ese montón.

A continuación, debe hacer lo siguiente:

- a) Comienza a colocar sobre la mesa, boca arriba, cartas del mazo a la vez que va contando en orden inverso. La primera carta será 10, la siguiente 9, la siguiente 8 y así hasta llegar a 1.
- b) Si en algún momento de ese recuento la carta echada coincide con el número correspondiente, se para de echar cartas y se deja aparte el montón.
- c) Si se llega a 1 sin que coincida ninguna carta, el montón se desecha y se le da la vuelta, colocando las cartas boca abajo.
- d) Se hace lo mismo en otros dos montones, quedando al final tres montones.
- e) Se echan sobre la mesa tantas cartas como montones haya boca abajo, si hay alguno.
- f) Por último, se suman las cartas que están a la vista y se separan del mazo que queda en la mano tantas como indica esa suma.

## CLAVES DEL MAGO:

La primera carta que queda sobre el mazo que hay en la mano es la carta que había visto el espectador.

## FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Si en cada montón se le añade el número de cartas en donde se ha quedado parado, en total se utilizan 11 cartas. El montón que se complete a 10 y se vuelva boca abajo, al añadir una carta por él, en total se vuelve a gastar 11 cartas. Por eso, por los tres montones se separan 33 cartas, quiere decir que la primera que queda en la mano es la 34 que es la 7<sup>a</sup> desde abajo.