

CARTA POR DELETRÉO

MATERIAL NECESARIO: Una baraja francesa de 52 cartas.

BLOQUE TEMÁTICO: Aritmética: ordenación, recuento.

DESARROLLO DEL TRUCO:

El mago da la baraja de cartas al espectador y las siguientes instrucciones:

- 1) Coge nueve cartas cualesquiera de la baraja que no sean ases. Mézclalas bien y haz con ellas tres paquetitos de tres cartas cada uno (boca abajo).
- 2) Elige uno de los tres paquetitos y mira y recuerda la carta de abajo. Esta será la carta elegida por el espectador.
- 3) Coloca ese paquetito encima de uno de los otros dos, y esos dos paquetitos juntos, encima del tercero para recomponer el paquete de nueve cartas.
- 4) Ahora, con el paquete de nueve cartas boca abajo, deletrea en la mesa el valor de la carta que miraste y deja el resto de cartas encima (por ejemplo, si miraste el 2 de picas, deletrea "D-O-S" y deja el resto de cartas encima).
- 5) Deletrea "D-E" y deja el resto encima.
- 6) Por último, deletrea el palo de la carta elegida (por ejemplo, "P-I-C-A-S") y vuelve a dejar el resto de cartas encima.

El mago coge el paquete de las nueve cartas y deletrea la palabra "M-A-G-I-A" y gira la última carta de esta palabra apareciendo la carta elegida.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Este truco es del mago Jim Steinmeyer. Lo llamó *The Nine Card Problem* y apareció publicado en la revista *Magic Magazine* (1993) y después en su libro *Impuzzibilities* (2002).

<https://freemagicfun.com/9-card-problem-trick/>

REFERENCIA:

<http://magiaymatematicas.blogspot.com/2015/09/deletreos.html>