

## BABY HUMMER

**MATERIAL NECESARIO:** Una baraja francesa de 52 cartas.

**BLOQUE TEMÁTICO:** Aritmética (ordenación, recuento).

### DESARROLLO DEL TRUCO:

Se le entrega cuatro cartas a cada espectador participante y les dan las siguientes instrucciones:

1. Mezcla y corta todo lo que quieras y una vez hecho recuerda la carta que ha quedado en la cara del paquete y ponlo boca abajo sobre tu mano.
2. Coloca la carta superior debajo del paquete.
3. Voltea cara arriba la nueva carta que ha quedado como superior y déjala en la misma posición.
4. Corta las cartas por donde quieras.
5. Voltea las dos cartas superiores dejándolas en esa posición.
6. Corta las cartas nuevamente por cualquier lugar.
7. Voltea las dos superiores.
8. Vuelve a cortar y a voltear las dos nuevas cartas en la parte superior.
9. Da un último corte.
10. Voltea la carta superior y llévala a la parte inferior del paquete.
11. Lleva la nueva carta que ha quedado como superior a la parte inferior, pero sin voltearla.
12. Para finalizar, voltea la carta superior y déjala en esa misma posición.

La única carta que está en sentido contrario a las otras tres es la que has elegido.

### FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Este truco es del mago Charles Hudson y está basado en el *principio de Hummer*, que está explicado en las siguientes webs:

<https://magiaymatematicas.blogspot.com/2013/09/el-principio-de-hummer.html>

<https://www.ilusionesmatematicas.com/principio-de-hummer/>