

RESTAR Y RESTAR

Es un juego aritmético de lápiz (o bolígrafo) y papel.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

Lápiz y papel.

Reglas de juego:

- El juego se inicia con los números 20 y 27 escritos en el papel.
- El jugador que comienza escribe, también en el papel, la diferencia positiva entre los dos números iniciales.
- Se continúa, por turno, escogiendo dos números de los que haya y escribiendo la diferencia positiva entre ellos, siempre que no se encuentre ya escrita.
- Pierde el jugador que no puede escribir un número nuevo.

Investigaciones y variantes:

- ¿Tiene ventaja algún jugador? ¿Cuál es la estrategia ganadora?
- Cuando ha terminado el juego, ¿qué números se han escrito?
- ¿Cambia el juego si modificamos la cuarta regla y gana quien no puede escribir un número nuevo?
- Si cambiamos los números de partida y ahora son el 19 y el 24, ¿qué números se escribirán al terminar el juego? ¿Para quién es la estrategia ganadora?
- Si comienza el juego con los números 10 y 24, ¿qué números se han escrito al finalizar el juego? ¿Para quién es la estrategia ganadora?