

JUEGOS DE ÁLGEBRA

EL JUEGO DEL MINI ARCO (I)

Juego para un jugador.

Material necesario: estuche miniARCO (1972 Heinz Vogel Verlag, West-Germany) y hoja de actividades. Las iniciales ARCO corresponden a: Aprende, Repite y Corrige.



Imagen 1



Imagen 2

Descripción del juego y objetivo:

Es un juego didáctico compuesto por un estuche (Imagen 1) con fichas numeradas en rojo del 1 al 12 en su anverso (Imagen 2) y que tienen en su reverso un dibujo geométrico de forma y color diferente (Imagen 3).

El objetivo es relacionar correctamente las preguntas y respuestas de la hoja de actividades.



Imagen 3



Imagen 4

Se abre el estuche y se colocan las 12 fichas blancas, numeradas en rojo del 1 al 12, en la parte superior con los números hacia arriba (Imagen 4).

(...)

JUEGOS DE ÁLGEBRA

EL JUEGO DEL MINI ARCO (y II)

(...) Reglas de juego y objetivo:

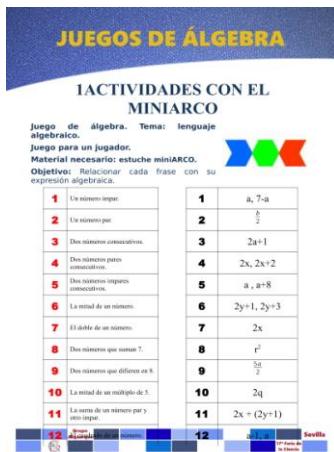


Imagen 5



Imagen 6

Se elige la hoja de actividades que se vaya a trabajar (Imagen 5) que tiene dos bloques: el primero, numerado en rojo, serán las **preguntas** y el segundo, en negro, las **respuestas**.

Para resolver los 12 ejercicios, toma la ficha número 1, lee la primera pregunta, numerada en rojo, que aparece en la tabla superior (o en la columna de la izquierda) y busca la respuesta, numerada en negro, en la tabla inferior (o en la columna de la derecha). Si por ejemplo correspondiese su respuesta a la señalada por el número 3, colocaríamos la ficha número 1 en el cuadro número 3 de la parte inferior del estuche (Imagen 6).

Cuando se tengan todas las preguntas respondidas, y por tanto las fichas colocadas en la parte inferior del estuche (Imagen 7), para comprobar la corrección de las respuestas, se cierra y voltea el Mini ARCO y al abrirlo, la figura geométrica resultante (Imagen 8) debe coincidir con la que aparece en la parte superior de la hoja de actividades y que actúa de sistema de autocorrección.



Imagen 7



Imagen 8

Si alguna parte del dibujo no está bien es que nos hemos equivocado en algún ejercicio, sacamos las fichas que no estén bien, volvemos a girar y volvemos a hacerlos.