

JUEGOS DE ÁLGEBRA

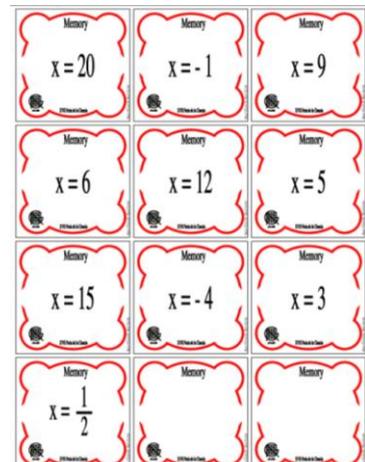
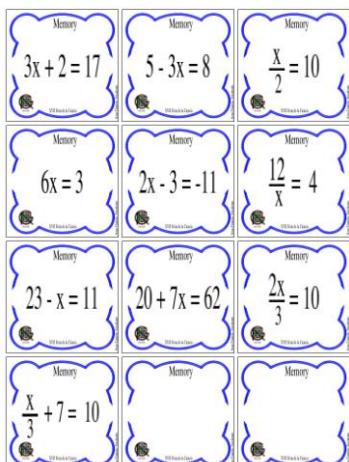
MEMORY DE ECUACIONES INICIALES

Juego de álgebra.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

Una baraja de 20 cartas, es decir 10 cartas con ecuaciones de un color y 10 cartas de otro color con las soluciones de esas ecuaciones.



Reglas de juego y objetivo:

Se colocan las 10 cartas con las ecuaciones, boca abajo en un lado de la mesa y en el otro lado se colocan, también boca abajo, las 10 cartas con las soluciones a estas ecuaciones.

El primer jugador saca una carta de ecuaciones y otra de soluciones. Si la carta con solución es justamente la que corresponde a la ecuación sacada,, se lleva la pareja. En el caso contrario vuelve a colocar las cartas en su sitio sobre la mesa.

Si el jugador se ha equivocado, pierde su turno.

El juego acaba cuando ya no quedan parejas sobre la mesa.

Gana el jugador que consiga más parejas.

Referencia:

<https://anagarciaazcarate.wordpress.com/2018/04/17/memory-de-ecuaciones-iniciales/>

Memory

$$3x + 2 = 17$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$5 - 3x = 8$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$\frac{x}{2} = 10$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$6x = 3$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$2x - 3 = -11$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$\frac{12}{x} = 4$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$23 - x = 11$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$20 + 7x = 62$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$\frac{2x}{3} = 10$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$\frac{x}{3} + 7 = 10$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$\quad \quad \quad$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

Memory

$$\quad \quad \quad$$

 Sevilla XVII Feria de la Ciencia

