

JUEGOS DE ÁLGEBRA

PUZZLE DE FACTORES (VII)

Juego de álgebra.

Juego para un jugador.

Material necesario:

Una colección de 36 fichas, 12 de ellas con un polinomio de segundo grado y las otras 24 con un binomio de primer grado.

$x^2 + 2x + 1$		$x^2 + x - 2$		$x^2 + 8x + 7$		$x^2 + 10x + 16$	
($x+2$)	($x-3$)	($x-2$)	($x-3$)	($x+9$)	($x+4$)	($x+7$)	($x+9$)
$x^2 - x - 2$		$x^2 + 5x + 6$		$x^2 + 10x + 24$		$x^2 + 8x + 15$	
($x+2$)	($x+2$)	($x+1$)	($x+1$)	($x+3$)	($x+8$)	($x+2$)	($x+3$)
$x^2 - x - 6$		$x^2 + x - 12$		$x^2 + 18x + 81$		$x^2 + 10x + 21$	
($x+4$)	($x-1$)	($x+1$)	($x+3$)	($x+6$)	($x+5$)	($x+1$)	($x+7$)

$x^2 + x - 2$	
($x+2$)	($x-1$)

Trío algebraico correcto.

Reglas de juego y objetivo:

Se colocan las 36 fichas con las expresiones algebraicas, boca arriba.

El juego consiste en agrupar los doce tríos de expresiones de manera que cada trío algebraico esté formado por los polinomios de segundo grado con los dos factores que los descomponen.

Variante:

Se puede jugar a la vez con toda la clase disponiendo de un puzzle para cada alumno o alumna y empezando con las piezas boca abajo. En este caso el objetivo es ser el primero en formar los tríos correctos de las descomposiciones factoriales.

$x^2 + 2x + 1$	$x^2 + x - 2$	$x^2 + 8x + 7$	$x^2 + 10x + 16$
$(x+2)$	$(x-3)$	$(x+9)$	$(x+4)$
$x^2 - x - 2$	$x^2 + 5x + 6$	$x^2 + 10x + 24$	$x^2 + 8x + 15$
$(x+2)$	$(x+2)$	$(x+4)$	$(x+7)$
$x^2 - x - 6$	$x^2 + x - 12$	$x^2 + 18x + 81$	$x^2 + 10x + 21$
$(x+4)$	$(x-1)$	$(x+1)$	$(x+6)$
$(x+5)$	$(x+3)$	$(x+6)$	$(x+5)$
$(x+1)$	$(x+7)$	$(x+1)$	$(x+1)$