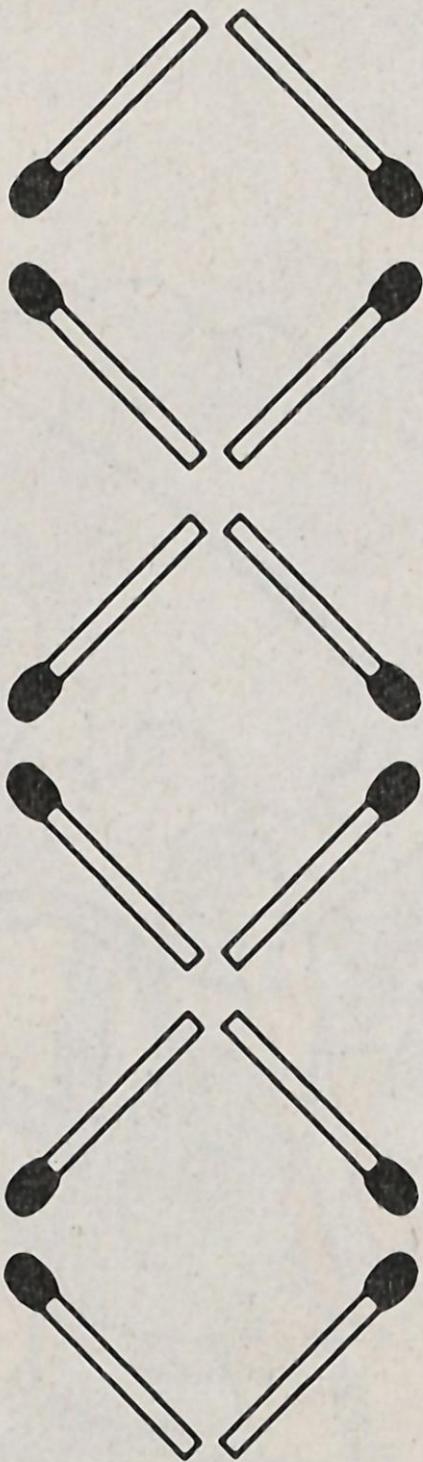


PROBLEMAS MANIPULATIVOS

JUEGO CON FUEGO / GUANTE BLANCO



Doce cerillas han formado tres rombos. Cambie de lugar cuatro cerillas y consiga cuatro rombos.

El País, 2 de agosto de 2008