

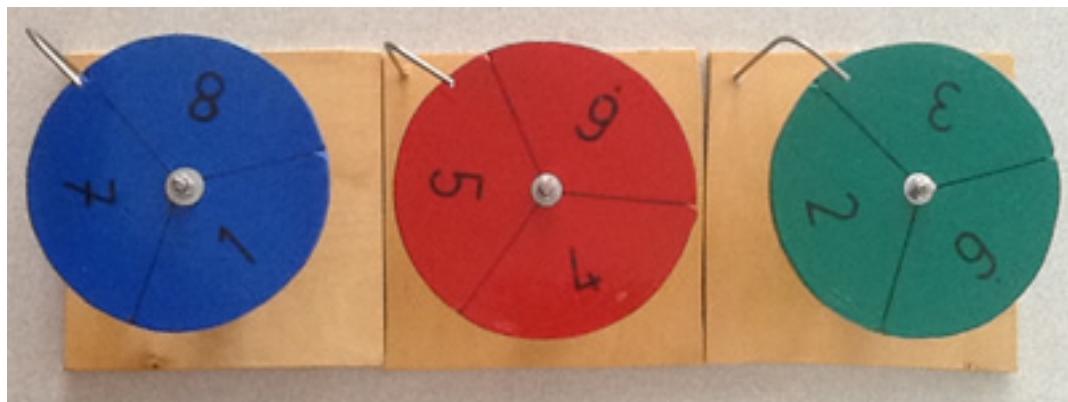
JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LAS TRES RULETAS

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Lápiz y papel.
- ◆ Tres ruletas como las siguientes:



Desarrollo del juego:

- ◆ Cada jugador elige una de las tres ruletas.
- ◆ Se giran las dos ruletas y el que consiga el número más alto se anota un punto.
- ◆ Se juegan cinco turnos y se vuelven a elegir las ruletas, comenzando por el jugador que tenga menos puntuación.
- ◆ Gana el jugador que tenga más puntos al terminar cuatro manos (cada una de cinco turnos).

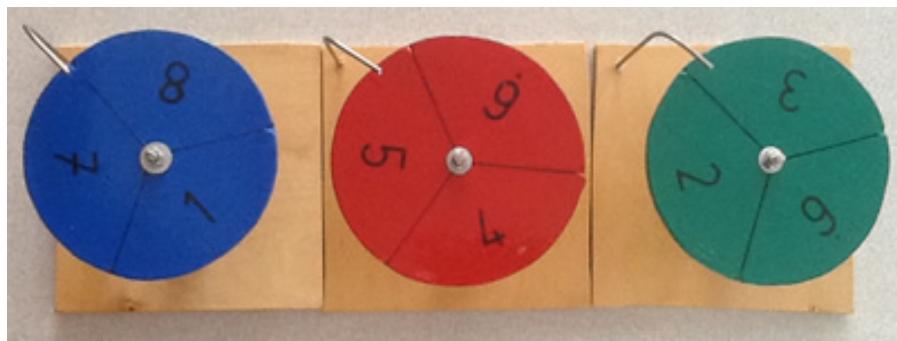
JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LAS TRES RULETAS

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Lápiz y papel.
- ◆ Tres ruletas como las siguientes:



Desarrollo del juego:

- ◆ Cada jugador elige una de las tres ruletas.
- ◆ Se giran las dos ruletas y el que consiga el número más alto se anota un punto.
- ◆ Se juegan cinco turnos y se vuelven a elegir las ruletas, comenzando por el jugador que tenga menos puntuación.
- ◆ Gana el jugador que tenga más puntos al terminar cuatro manos (cada una de cinco turnos).

Estudio de probabilidades:

Ruleta / Frente a	A	B	C
A	-	2/3	4/9
B	1/3	-	2/3
C	5/9	1/3	-

La ruleta A gana a B con una probabilidad de $2/3 \sim 66,7\%$.

La ruleta B gana a C con una probabilidad de $2/3 \sim 66,7\%$.

La ruleta C gana a A con una probabilidad de $5/9 \sim 55,6\%$.