

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LAS TRES FICHAS

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Tres fichas iguales pero marcadas de diferente forma: una con las dos caras marcadas, otra con una marca en una sola cara y la tercera sin marcar.
- ◆ Lápiz y papel.

Desarrollo del juego:

- ◆ El jugador 1 elige una ficha al azar y, sin que se vean sus caras, la coloca sobre la mesa.
- ◆ El jugador 2, viendo la cara superior, debe adivinar cómo es la cara oculta. Si acierta se anota un punto. Si falla no se anota nada.
- ◆ Se intercambian los papeles y entonces el jugador 2 muestra la ficha y el 1 trata de adivinar.
- ◆ Se hacen 20 jugadas y al terminar gana el jugador que tenga más puntos.

Variante:

Pueden jugar varios jugadores a la vez. En ese caso, en cada turno un jugador elige la ficha y todos los demás dicen qué habrá en la cara que no se ve. Los que aciertan se anotan un punto.