

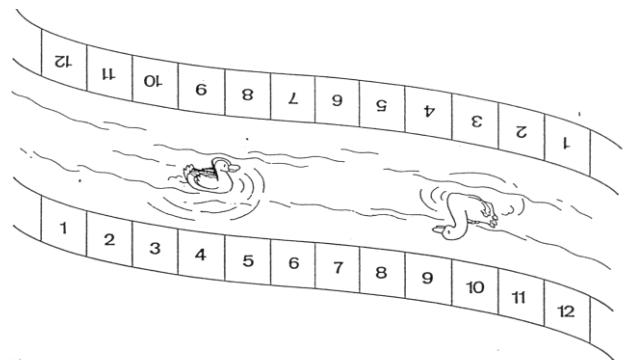
JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LA TRAVESÍA DEL RÍO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ 12 fichas para cada jugador.
- ◆ Dos dados cúbicos.
- ◆ Un tablero como el siguiente:



Desarrollo del juego:

- ◆ Cada jugador sitúa sus 12 fichas en su lado del río. En cada casilla puede poner tantas fichas como quiera.
- ◆ Los jugadores lanzan, por turno, los dos dados y suman los números obtenidos. Si la casilla cuyo número coincide con la suma tiene alguna ficha, pasa una de ellas al otro lado del río.
- ◆ Gana el primer jugador que consigue pasar al otro lado todas sus fichas.

Referencia: Grupo Cero de Valencia. De 12 a 16. Un proyecto de currículum de Matemáticas. Vol II. Generalitat Valenciana, 1990.

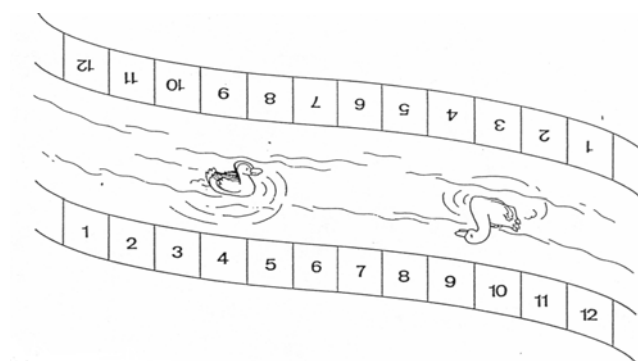
JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LA TRAVESÍA DEL RÍO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- 12 fichas para cada jugador.
- Dos dados cúbicos.
- Un tablero como el siguiente:



Estudio de probabilidades:

+	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0/36	1/36	2/36	3/36	4/36	5/36	6/36	5/36	4/36	3/36	2/36	1/36
0%	2,7%	5,5%	8,3%	11,1%	13,8%	16,6%	13,8%	11,1%	8,3%	5,5%	2,7%

La travesía del río

