

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

JUEGO DEL TABLERO COMPLEMENTARIO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Dos dados cúbicos
- ◆ Dos tableros como los siguientes:

Tablero A

2	9
10	11

Tablero B

3	6
7	8

Desarrollo del juego:

- ◆ Se sortea quién jugará sobre el tablero A y quién sobre el B, así como el jugador que comienza la partida.
- ◆ El jugador, en su turno, lanza los dos dados, suma los resultados obtenidos y se anota un punto si el resultado de la suma no está en su tablero.
- ◆ Gana el primer jugador que consiga llegar a 10 puntos.

Referencia: Ewa Lakona: "Del cálculo probabilístico al razonamiento estocástico: un punto de vista diacrónico". Revista UNO nº 22 (Oct.-Nov.-Dic. 1999), pp. 55-61.

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

JUEGO DEL TABLERO COMPLEMENTARIO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos dados cúbicos
- Dos tableros como los siguientes:

Tablero A

2	9
10	11

Tablero B

3	6
7	8

Estudio de probabilidades:

+	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

2	9	10	11
1/36	4/36	3/36	2/36
2,7%	11,1%	8,3%	5,5%

3	6	7	8
2/36	5/36	6/36	5/36
5,5%	13,8%	16,6%	13,8%

TABLERO COMPLEMENTARIO

Tablero A

2	9
10	11

Tablero B

3	6
7	8