

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

PESCANDO EN EL LAGO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Un tablero.
- ◆ Dos dados.
- ◆ Seis fichas para cada jugador.



Desarrollo del juego:

- ◆ Cada jugador juega con los números que tiene más próximos.
- ◆ Cada jugador dispone sus seis peces (fichas) que deberá colocar como quiera sobre la parte de tablero que le corresponda. Puede colocar todas en un número o distribuirlas como crea conveniente para ganar.
- ◆ Por turno, cada jugador tirará los dados. Se restan los valores y sobre la casilla de su parte del tablero cuyo número coincide con dicha resta retirará los peces (si los hubiere).
- ◆ Gana el jugador que primero retire todas sus fichas del tablero.

Referencia: Materiales didácticos BEMAL.

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

PESCANDO EN EL LAGO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Un tablero.
- ◆ Dos dados.
- ◆ Seis fichas para cada jugador.



Estudio de probabilidades:

-	1	2	3	4	5	6
1	0	1	2	3	4	5
2	1	0	1	2	3	4
3	2	1	0	1	2	3
4	3	2	1	0	1	2
5	4	3	2	1	0	1
6	5	4	3	2	1	0

0	1	2	3	4	5	6
6/36	10/36	8/36	6/36	4/36	2/36	0/36
16,6%	27,7%	22,2%	16,6%	11,1%	5,5%	0%

Pescando en el Lago

