

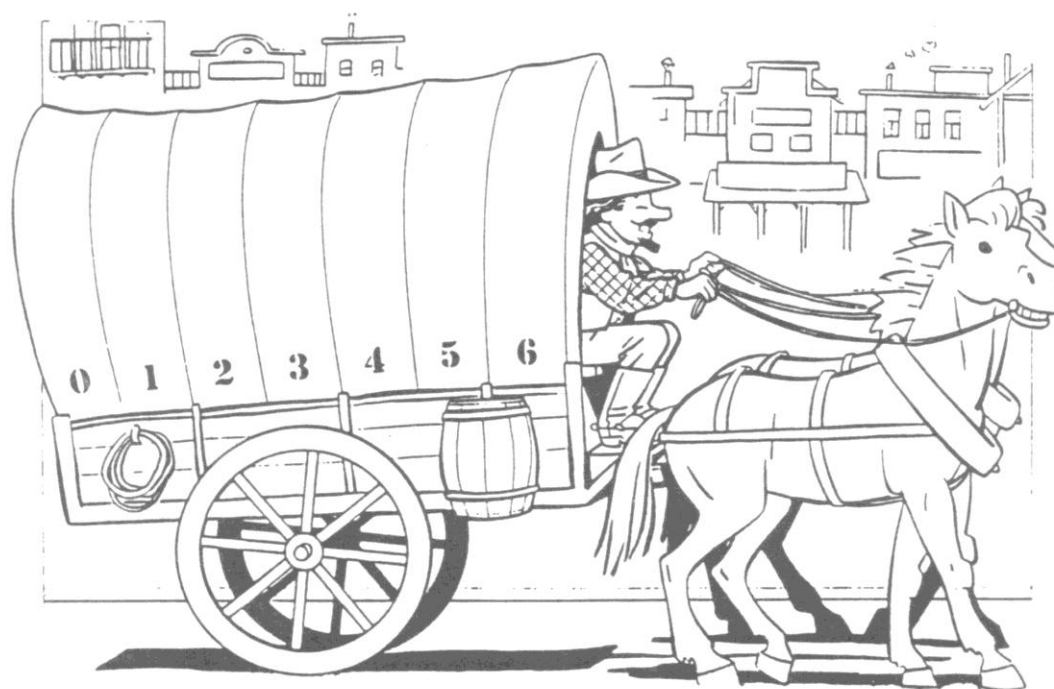
JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LA DESCARGA DEL CARRO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

Dos dados, dieciocho fichas y un tablero para cada jugador.



Desarrollo del juego:

- ◆ Cada jugador coloca las dieciocho fichas en los departamentos numerados de su tablero que quiera.
- ◆ En su turno, lanza los dos dados y resta los números que salgan.
- ◆ Cada vez que la diferencia coincida con el número marcado en un departamento que tenga ficha, retirará una.
- ◆ Gana el jugador que tenga menos fichas en su carro después de 30 tiradas.

Referencia: Grupo Cero de Valencia: Matemáticas para la Secundaria Obligatoria. Edelvives y M.E.C. 1995

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LA DESCARGA DEL CARRO

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- Dos dado.
- Dieciocho fichas para cada jugador.
- Un tablero para cada jugador.



Estudio de probabilidades:

-	1	2	3	4	5	6
1	0	1	2	3	4	5
2	1	0	1	2	3	4
3	2	1	0	1	2	3
4	3	2	1	0	1	2
5	4	3	2	1	0	1
6	5	4	3	2	1	0

0	1	2	3	4	5	6
6/36	10/36	8/36	6/36	4/36	2/36	0/36
16,6%	27,7%	22,2%	16,6%	11,1%	5,5%	0%

La descarga del carro

