

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LAS TRES MONEDAS

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Dos monedas rojas con un lado A y un lado B.
- ◆ Una moneda azul con un lado A y un lado B.
- ◆ Papel y lápiz para marcar los puntos.

Desarrollo del juego:

- ◆ Decidir quién será el jugador 1 y quién el 2.
- ◆ Lanzar las tres monedas al mismo tiempo.
- ◆ El jugador 2 se anota un punto si:
 - las dos monedas rojas muestran el lado A.
 - la moneda azul muestra A.
 - las tres monedas muestran el lado A.
- ◆ En cualquier otro caso se anota el punto el jugador 1.
- ◆ Gana quien tenga mayor puntuación después de 16 lanzamientos.

Referencia:

Educação e Matemática nº 3, Julho 1987.

JUEGOS DE AZAR Y PROBABILIDAD

LAS TRES MONEDAS

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

- ◆ Dos monedas rojas con un lado A y un lado B.
- ◆ Una moneda azul con un lado A y un lado B.
- ◆ Papel y lápiz para marcar los puntos.

Desarrollo del juego:

- ◆ Decidir quién será el jugador 1 y quién el 2.
- ◆ Lanzar las tres monedas al mismo tiempo.
- ◆ El jugador 2 se anota un punto si:
 - las dos monedas rojas muestran el lado A.
 - la moneda azul muestra A.
 - las tres monedas muestran el lado A.
- ◆ En cualquier otro caso se anota el punto el jugador 1.
- ◆ Gana quien tenga mayor puntuación después de 16 lanzamientos.

Estudio de probabilidades:

ROJA	A	A	A	A	B	B	B	B
ROJA	A	A	B	B	A	A	B	B
AZUL	A	B	A	B	A	B	A	B

Las dos monedas rojas muestran el lado A	2/8	25%
La moneda azul muestra A	1/2	50%
Las tres monedas muestran el lado A	1/8	12,5%
Cualquier otro caso	3/8	37,5%