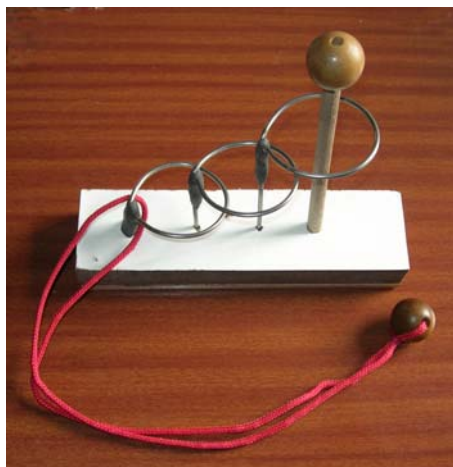


ESCALERA

MATERIAL NECESARIO:



BLOQUE TEMÁTICO: Sistema de numeración binario. Proceso de iteración.

REGLAS DEL JUEGO:

Es un juego para un solo jugador.

Consta de una serie de postes que terminan en un aro. Cada poste está introducido por el aro siguiente.

El primer poste es diferente, el aro es sustituido por una esfera, que se comporta como el primer aro.

Los postes están fijos en una base, tienen alturas decrecientes, en forma de escalera.

El objetivo es liberar una cuerda que está cogida al último poste.

FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Este Puzzle es una variante de Los Aros Chinos.

Este puzzle puede solucionarse exactamente igual que los Aros Chinos

Los movimientos que hay que realizar para extraer la horquilla tienen que seguir un algoritmo iterativo y que están relacionados con el sistema de numeración binario y el código Gray.

Si el rompecabezas tiene, por ejemplo, cinco aros el código binario del puzzle montado será: 11111 y su solución será conseguir: 00000.