

## DEL 10 AL 1

**MATERIAL NECESARIO:** una baraja con 40 cartas.

**BLOQUE TEMÁTICO:** Aritmética, divisibilidad.

### DESARROLLO DEL TRUCO:

Si la baraja es española hay que insistir en que el rey vale 10, el caballo 9 y la sota 8. Si es francesa se quitan las figuras.

Un espectador baraja y coloca boca abajo 7 cartas sobre la mesa. Levante la 7ª carta, la observa y muestra al público y la vuelve a colocar boca abajo sobre el montón de la mesa. Después se coloca el resto del mazo sobre ese montón.

Ahora debe hacer lo siguiente.

- Comienza a colocar sobre la mesa, boca arriba, cartas del mazo a la vez que va contando en orden inverso. La primera carta será 10, la siguiente 9, la siguiente 8 y así hasta llegar a 1.
- Si en algún momento de ese recuento la carta echada coincide con el número correspondiente, se para de echar cartas y se deja aparte el montón.
- Si se llega a uno sin que coincida ninguna carta, el montón se desecha y se le da la vuelta, colocando las cartas boca abajo.
- Se hace lo mismo en otros dos montones, quedando al final tres montones.
- Se echan sobre la mesa tantas cartas como montones haya boca abajo, si hay alguno.
- Por último se suman las cartas que están a la vista y se separan del mazo que queda en la mano tantas como indica esa suma.

### CLAVES DEL MAGO:

La primera carta que queda sobre el mazo que hay en la mano es la carta que había visto el espectador.

### FUNDAMENTO MATEMÁTICO:

Si en cada montón se le añade el número de cartas en donde se ha quedado parado, en total se utilizan 11 cartas. El montón que se complete a 10 y se vuelva boca abajo, al añadir una carta por él, en total se vuelve a gastar 11 cartas. Por eso por los tres montones se separan 33 cartas, quiere decir que la primera que queda en la mano es la 34 que es la 7ª desde abajo.