

EL ZORRO Y LOS GANSOS

Historia:

Se trata de un juego de la Europa medieval de la familia conocida como TAFL. Su origen es Escandinavo. La primera referencia escrita de este juego se encuentra en la Saga de “Grettis”, de la literatura islandesa, que data del año 1300. En torno a la misma época, diversos documentos han probado también su existencia en Italia e Inglaterra.

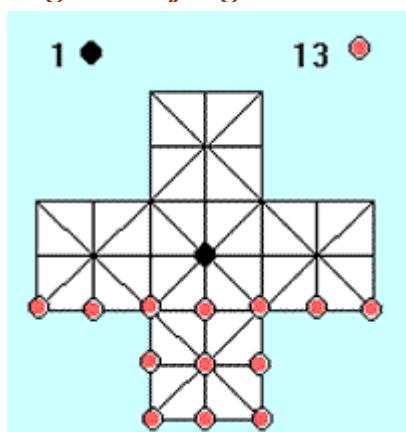
Hay muchas variantes, por ejemplo los indígenas Pieles Rojas de Arizona lo llaman Pon Chochotl (que significa coyote y gallinas)

Presentación :

Juego de captura y bloqueo, de fuerzas desiguales, de persecución. Juego para dos jugadores.

Se necesita el tablero de juego, una ficha (el zorro) y 13 fichas de otro color (los gansos).

Reglas del juego:



- Se colocan las fichas en la posición inicial, según el dibujo.
- Los jugadores se mueven por turno.
- El que tiene los gansos comienza la partida moviendo uno de los gansos a una casilla contigua. Los gansos se moverán en vertical u horizontal y nunca en diagonal ni hacia atrás.
- El zorro puede desplazarse, en todas las direcciones, a una casilla contigua vacía.
- El zorro se come a un ganso saltando sobre él. Puede comerse varios en un solo movimiento por medio de varios saltos.

Objetivos:

- De los gansos: bloquear y arrinconar al zorro.
- Del zorro: comerse los máximos gansos posibles para que no lo puedan bloquear.

